Tutoriel effectué avec le photofiltre 10.10.1

(Fíltre utílísé : medhí - DCspecíal - Xero - Unlímíted2)

1 - Ouvrir un document de taille 1000 x 600 en fond blanc

2 - Mettre vos couleurs Couleur premier plan : Rouge : 89 - Vert : 25 - Bleu : 13 Couleur second plan : Rouge : 210 - Vert : 56 - Bleu : 20

> 3 - Fíltre 8bf - Medhí - Wavy lab 1.1 Mettre les valeurs suívantes : Style : línear - Fréq. : 4 - Angle : 123

Wavy Lab 1.1	description	1.01.20	STRACT STATE	1131.00.00	THE DEALM	2030-AUMI	DEPRIS	ASATUN BARAN
		Style	Linear	•				
	Freq.	•	ard and and and a second	EUU marine	USSE) an marina	alleria comences	·	[4
	Angle		SEMINIS: WATERA	0136A 688 9731 7327	to competence	CORRECTED CORRECTOR	•	[123]
	Offset	•	HARTAN TANI TANI DA	ettäättä raarara	さんち ひまうしん かた かた かた かく い	しんえびちんが 1017-1015-000	•	0
	100							i de la composición d
		Mode	Normal	-07297		XI -	IXI	
		in ste	Refer	10 all			17	9910
							88	
		1.44		dor e	Cancel	0	IK	#
+ 33% -	1999				125253	1115.4	SAME!	

## 4 - Filtre "Module externe" - "Dégradé" (Forme : Círculaíre - Style : constant - Opacíté : 40 % - Angle : 190,12 -Couleur de fond (69272C) Nb couleurs : 4 Vous ferez un clíc gauche sur le premíer choix de la couleur

Dégradé Dégradé Nom: Nouveau\_Degrade Constant -Style -Forme Circulaire ₿ 40 % Opacité 190,12 👻 Angle ✓ Forme Symétrique ✓ Flou ✓ Dégradé Symétrique R Polygone régulier Couleur de Fond Couleurs Nb de couleur: 4 Couleur N\*4 100.00 %  $\triangle$  $\cap$ Aperçu Aperçu auto S 0k Annuler



Code couleur du 1 : "FFFFFF" (faite la touche "Entrée" pour valider puis "Ok"









5 - Calque Nouveau - Ouvrír en tant que calque, choisir image 1 Appliquer un mode "Lumíère dure"

6 - Calque nouveau - Ouvrír en tant que calque, choisir image 2 Appliquer un mode "Superposition" Positionner : x à -133 et y à -267

7 - Calque nouveau -Ouvrír en tant que calque, choisír élement 1 Posítíonner : x à -9 et y à 4

8 - Duplíquer le calque et posítionner : x à 394 et y à 12

9 - Dupliquer le calque - Faire une symétrie horizontale

et posítionner x à 777 et y à -60 Fusionner votre trois éléments ensembles pour vous donnez un seul calque avec cet élément

10 - Calque nouveau - Ouvrír en tant que calque, choisir l'image 3 Positionner : x à - 5 et y à 357 et mettre Largeur à 396

> 11 - Calque nouveau - Ouvrír en tant que claque, prendre le bonhomme de neige
> Positionner : x à 8 et y à 75 Largeur à 455
> Ombre portée : -10 pour x et 10 pour y couleur noire

Opacité de l'ombre à 44 % Style lissé avec un rayon de 20

Clíc droit et fusionner l'ombre

12 - Calque nouveau - Ouvrír en tant que calque et prendre les boules de neiges Positionner : x à -46 et y à 470 Largeur 296 Duplíquer le calque et posítíonner : x à 216 et y à 469 Largeur 280 13 - Calque nouveau - Ouvrír en tant que calque et prendre le personnage Posítíonner : x à 289 et y à 25 Ombre portée delta x à - 10 et 10 pour y en couleur noire Opacíté de l'ombre à 25 % - Style lissé rayon 20 14 - Calque nouveau - Ouvrír en tant que calque et ímage 4 Posítíonner : x à 74 et y à 541 15 - Calque nouveau - Ouvrír en tant que calque et prendre le lapín allongé Positionner : x 651 et y à 416 Largeur à 285 et hauteur 167 (donc décocher conserver les proportions) Ombre portée pour delta x à -10 et y à 0 couleur noire Opacíté de l'ombre à 37 % - Style lissé rayon 17 16 - Calque nouveau - Ouvrír en tant que calque et prendre le lapin debout faire une symétrie horizontale Positionner : x 706 et y à 294 Largeur à 301 Ombre portée pour delta x à -10 et y à 0 couleur noire Opacíté de l'ombre à 40 % - Style líssé rayon 17

17 - Vous mettrez les calques n° 4 - 5 - 6 et 8 en non vísíble

et faure fusionner tous les calques visibles Vous avez donc comme capture écran



18 - Fíltre 8bf - Unlímíted 2 et prendre le filtre DCspecíal 1969 et mettre íntensíty à 90

19 - Vous mettrez les calques nº 4 - 5 - 6 et 8 en vísible et vous fusionnerez les 4 calques ensembles sans mettre le fond Filtre 8bf - Unlímíted 2 et prendre le filtre DCspecíal 1969 et mettre intensity à 40

20 - Fusíonner tous les calques

21 - Filtre 86f - xero - porcelalíne XL

Mettre pour la valeur "Blue" à 30

22 - Fíltre 8bf - Unlímíted 2 Lens Flares - Flare 01 - Intensíty à 100 et cocher Flíp Horízontal

avigator Presets About			Filters Unlimited 2.0			
Juttons & Frames	Flare 01					
Color Effects	Flare UZ					
Color Filters	Flare 03					
Convolution Filters	Flare 04					
)istortion Filters	Flare 05					
dges, Round	Flare 06					
dges, Square	Flare 07		Singe -			
rames, Marble & Crystal	Flare 08		Et Et C			
rames, Stone & Granite	Flare 09		Sala Successive			
rames, Textured	Flare 10					
rames, Wood						
aradients made Enhancement						
ens Effects						
ens Flares			Flare 01			
loise Filters						
Paper Backgrounds Paper Textures Pattern Generators Render						
	Intensity					
	Flip Horizontal					
pecial Effects 1						
pecial Effects 2						
ile & Mirror						
/ideo						
Database Import	Filter Info	Editor	Randomize Reset			

23 - Filtre 8bf - Unlimited 2

Buttons et frames - Glass frame 2 et taille de la frame à 10

24 - Sígner votre réalisation