

1 - Ouvrir un document de taille 800 x 600
(enregistrer votre document) en faisant "Fichier" - "Enregistrer Sous"
(Faire un enregistrement en pfi, vous permettra de conserver tous les calques) tant
que votre travail n'est pas fini.

Vous pourrez donc le fermer et le rouvrir à votre guise
Mais pensez à enregistrer votre travail régulièrement

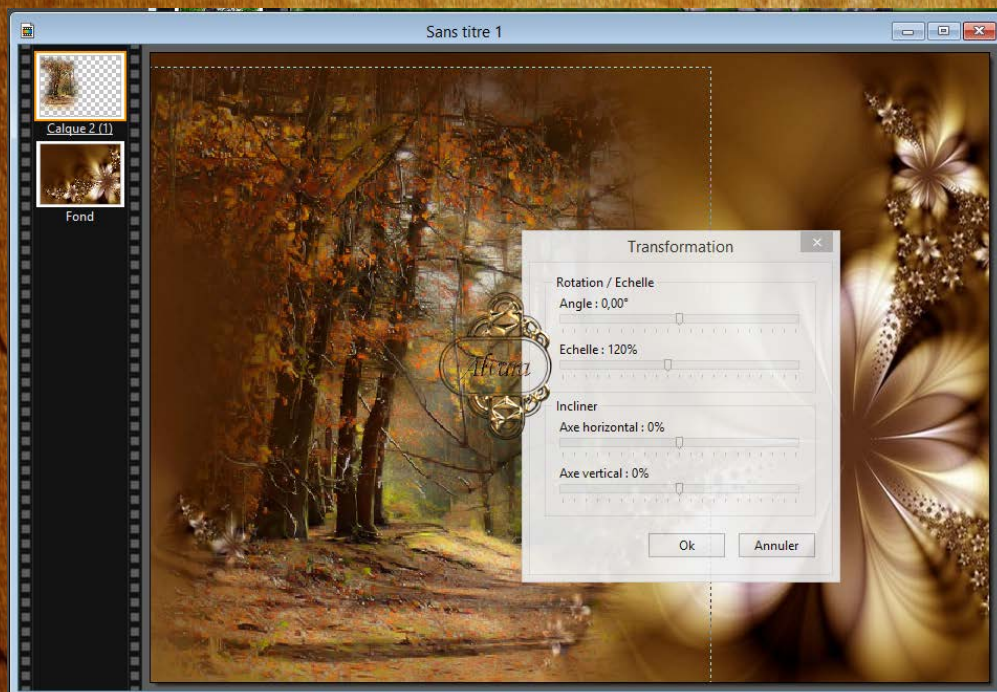
2 - Fichier calque "Nouveau" - "Ouvrir en tant que calque"

Prenez l'image fond et fusionner avec le calque inférieur

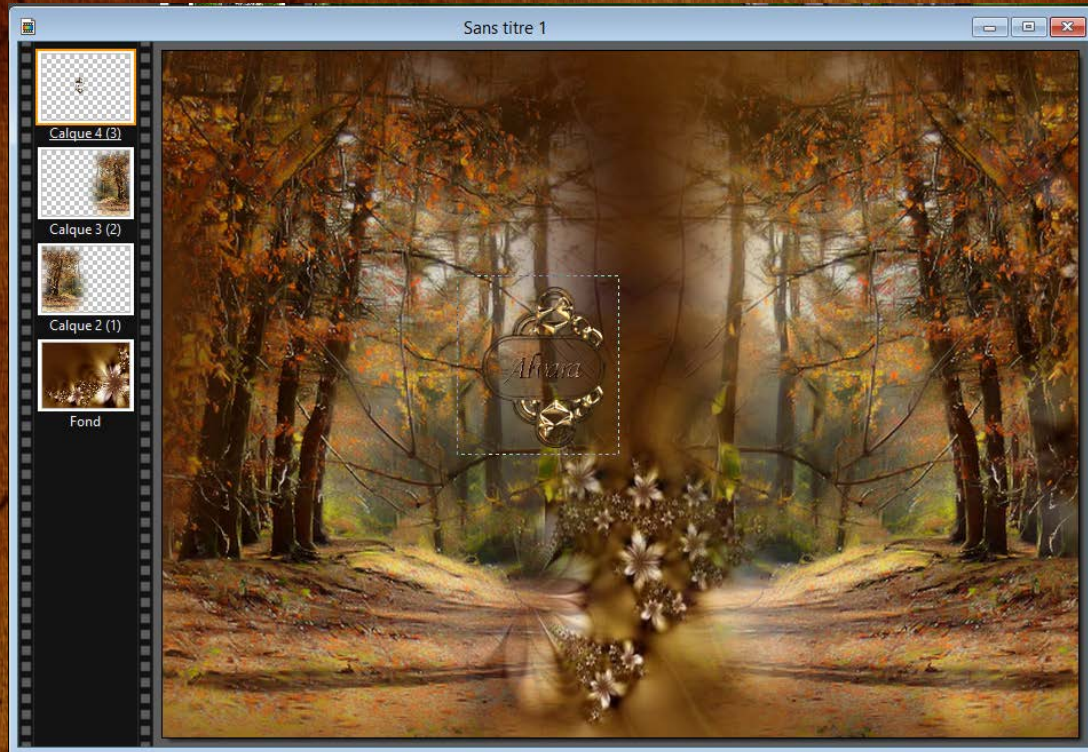
3 - Aller chercher l'image 4

Clic droit paramétrage manuelle échelle à 120 %

Positionner (Position : x à -212 et y à -7)

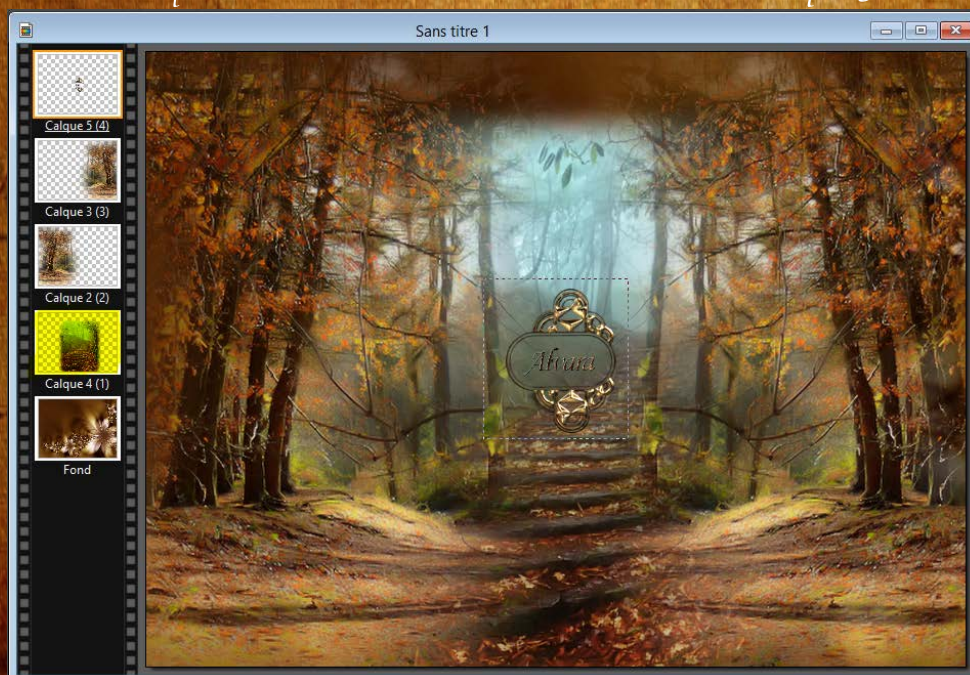


4 - Dupliquer le calque et faire une symétrie horizontale
Déplacer le calque vers la droite
(Position x : 379 et y : -8)

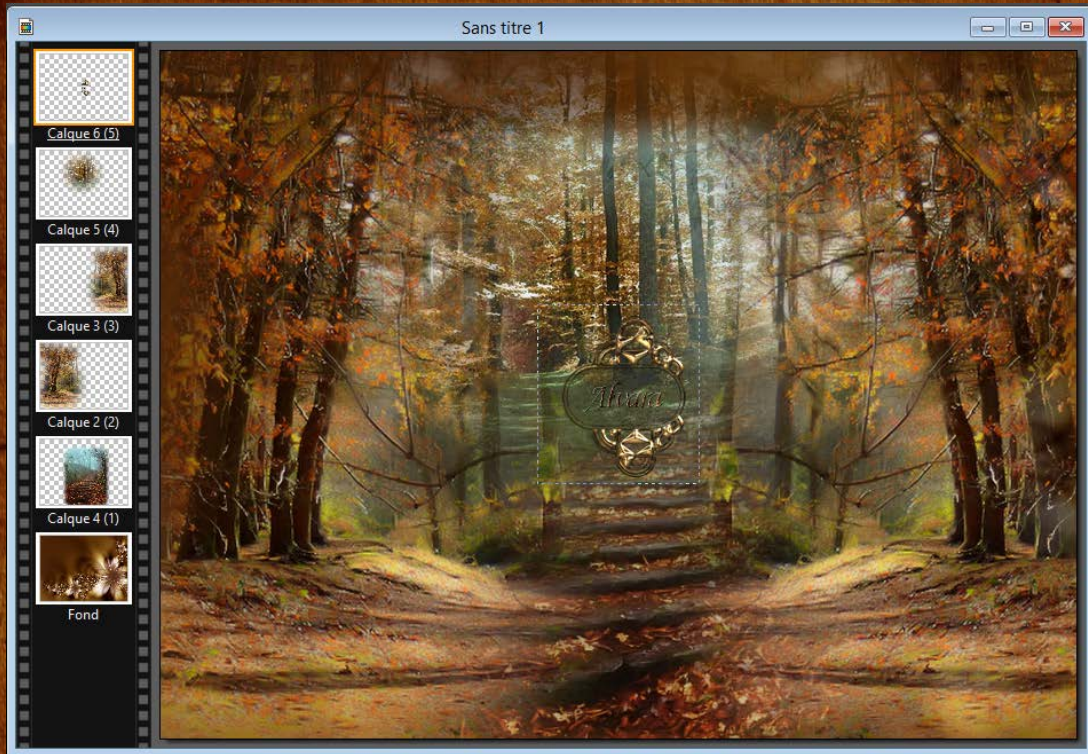


5 - Prendre l'image n° 3 et positionner
(Position x : 188 et y : 42)

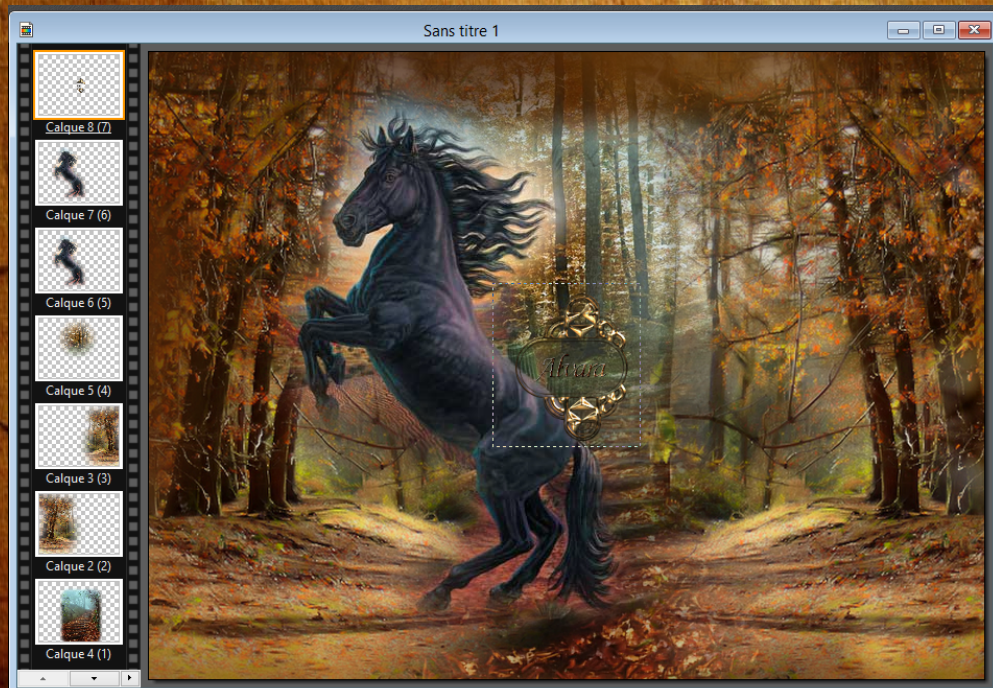
6 - Faire descendre ce calque en dessous du calque n° 1
et penser bien ensuite à vous remettre sur le calque 3



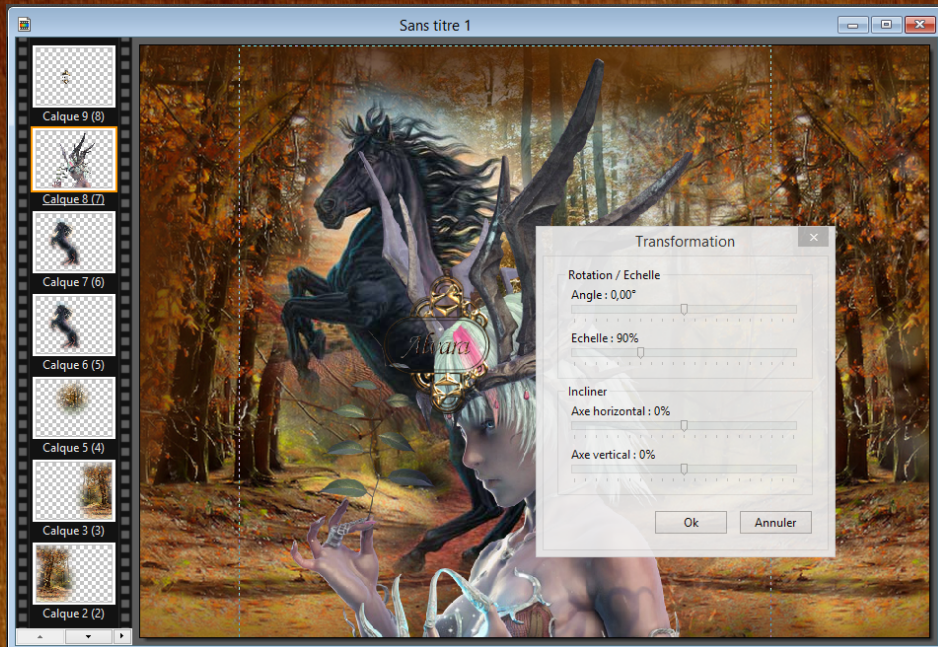
7 - Prendre l'image n° 1
Faire transformation paramétrée échelle à 120 % et le positionner
(Position : x à 100 et y à -10)



8 - Prendre l'image 1 et faire symétrie horizontale
Clic droit "transformation paramétrée" Echelle à 110 % et le positionner
(Position x : 100 et y : 17) et dupliquez le claque



9 - Allez chercher l'image du personnage
Clic droit transformation paramétrée échelle à 90 % et le positionner
(Position x : 187 et y : -218)

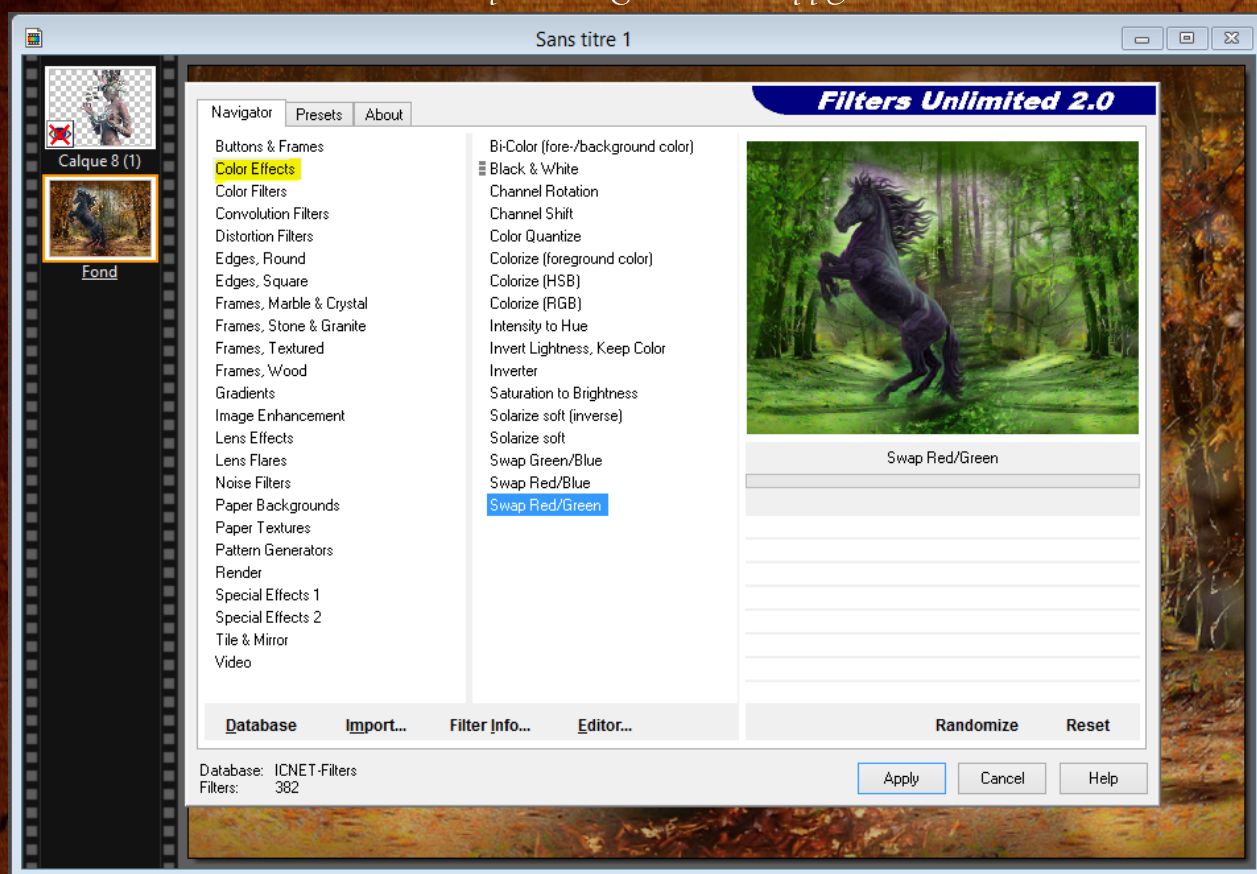


Mettre le calque du personnage en masqué
en faisant clic droit sur le calque et décocher "Visible"



10 - Vous fusionnerez tous les calques qui se trouvent en dessous
"Calque" - "Fusionnez tous les calques visibles"

11 - Nous allons faire un effet
Faire filtre - Filtre 8bf - Unlimited 2 - Color Effects
Swap Red/green et Apply



12 - Vous remettrez le calque du personnage en visible
en recochant la case "Visible"

13 - Nous allons sélectionner certaines zones sur le personnage
afin de changer la couleur
(vous pouvez suivre mon tutoriel truc et astuce pour faire une sélection multiple)
<http://www.universimaginaire.com/selectionmultiple.html>

14 - Voici toutes les zones à sélectionner



15 - Vous ferez "Réglage" - "Inversion RVB" pour les versions antérieures 10.8.0 et pour la version 10.8.0 "Filtre" - "Couleur" - "Inversion RVB"



16 - Faire Sélection "Masquer la sélection"

17 - Fusionner tous les calques

18 - Nous allons faire l'encadrement

*Faire filtre - Filtre 8bf - Unlimited 2 - Buttons & Frames -
Glass Frame 1 et mettre Frame size à 15 et Apply*

19 - Signer votre réalisation